

Raid Nature du Pont d'Arc – Kid Raid 07

Règlement de l'épreuve.

1. Définition :

1.1 - L'association **Raid Nature du Pont d'Arc** dont le siège est à la Mairie de Vallon Pont d'Arc, organise le dimanche de Pâques, une épreuve sportive de pleine nature intitulée "**Raid Nature du Pont d'Arc**".

1.1.1 – L'association organise également le samedi de Pâques, une épreuve sportive réservée aux enfants et adolescents intitulée Kid Raid 07.

1.2 - Le Raid Nature du Pont d'Arc est une épreuve réalisée en équipe qui enchaîne diverses disciplines sportives : un parcours en canoë biplace; une randonnée sportive en terrains variés, incluant divers passages techniques ou aquatiques; une course en VTT.

1.2.1- Le Kid Raid est une épreuve réalisée en équipes de deux : un adulte responsable appelé accompagnateur et un adolescent de 10 ans au moins et 16 ans au plus (jour anniversaire). L'adolescent est considéré comme le concurrent.

1.2.2 – Pour les adolescents de 13 ans (et un jour) à 16 ans, une variante sur le parcours sportif est prévu. A leur demande, ils pourront rester sur le parcours de base.

1.3 - Ces épreuves sont régies par le présent règlement, seul valable et auquel nul autre ne pourra se substituer.

1.4 - Le règlement complet sera fourni sur simple demande et peut être consulté en ligne. Il est affiché dans le hall d'inscription la veille de l'épreuve.

1.5 – Tout participant à ces épreuves est censé connaître le présent règlement et s'engage à se soumettre sans réserve à toutes ses prescriptions.

1.6 - La seule autorité compétente pour l'application du présent règlement est la commission de direction de course.

2. Ouverture de l'épreuve :

2.1 - Le Raid Nature du Pont d'Arc est ouvert à toutes les personnes âgées de 18 ans au moins à la date de l'épreuve, sous réserve de la production des pièces demandées.

2.1.1 - Le Kid Raid est ouvert à tout adolescent âgé de 10 ans au moins (date anniversaire) et de 16 ans au plus (date anniversaire). Il doit être associé à un adulte majeur responsable appelé accompagnateur.

2.2 - Tous les concurrents devront fournir **obligatoirement** le certificat médical annexé au dossier d'inscription ou un certificat reprenant l'intégralité de son texte et une déclaration sur l'honneur signée des 2 concurrents.

2.3 - Le certificat médical doit dater de moins d'un an et attester de l'aptitude à la participation à une épreuve sportive de pleine nature alliant course pédestre, canoë, randonnée sportive, et VTT. Il doit être rédigé par le praticien sur le document fourni avec le dossier d'inscription. Aucune licence sportive ne peut remplacer le certificat médical demandé par l'organisation.

2.4 - Par l'attestation sur l'honneur, le concurrent certifie savoir nager au moins 50 m, avoir une assurance individuelle accident, accepter l'utilisation de son image à des fins promotionnelles et certifie avoir pris connaissance du règlement.

2.4.1 - *Pour l'épreuve du Kid-Raid l'attestation sur l'honneur doit être signée par les parents ou les tuteurs.*

3. Equipes :

3.1 - La course en équipe est obligatoire, il ne sera accepté aucun participant individuel.

3.2 - Chaque équipe est composée de deux personnes : un capitaine et un équipier.

3.3 - Le capitaine est l'interlocuteur de **l'organisation et le destinataire de** tous les courriers ou courriels relatifs à l'épreuve.

4. Catégories :

4.1 - L'épreuve ne fera pas l'objet de répartition en catégories établies en fonction du sexe ou de l'âge; tous les participants concourent dans une seule catégorie pour chaque circuit. Toutefois, divers classements seront réalisés.

5. Circuits :

5.1 - À l'inscription, les équipes ont le choix entre le circuit « Raid » ou le circuit « Aventure ». Ces deux circuits incluent l'ensemble des disciplines, seuls la longueur et le dénivelé sont différents.

5.2 - Une fois l'inscription faite, les équipes ne pourront plus modifier leur choix de parcours.

5.3 - Les circuits sont matérialisés par des marques, flèches ou rubalises.

5.4 - La présence du marquage ne dispense pas les concurrents de s'assurer de leur itinéraire à l'aide des informations fournies avant le départ.

5.5 - La destruction ou la modification des marquages et balisages existants, pérennes ou temporaires est interdite et fera l'objet d'une disqualification.

5.6 - Des postes de contrôle seront présents sur les circuits, sans que les concurrents soient informés de leurs nombres ni de leurs situations.

5.7 - Les concurrents devront obligatoirement se soumettre aux contrôles, qu'ils concernent le matériel, le choix du circuit, les contrôles intermédiaires, ou tout autre point.

5.8 - Les circuits devront être suivis en totalité et dans le sens prévu. Tout concurrent surpris en sens inverse, utilisant un raccourci ou tout moyen déloyal pour obtenir un avantage sur les autres concurrents sera disqualifié.

5.9 - Les concurrents sont autorisés à faire demi-tour uniquement pour porter secours à un autre concurrent, pour prévenir les secours ou les commissaires d'un problème particulier mettant en danger la sécurité des concurrents ou des spectateurs, ou pour rechercher un objet perdu, indispensable à la poursuite de l'épreuve. Dans ce cas, et en particulier pour le parcours VTT, le concurrent ne pourra se **déplacer qu'à pieds et s'engage à ne pas gêner les autres concurrents.**

6.10 - Pendant le parcours VTT, et s'il comprend des portions de route, les concurrents doivent respecter les règles du code de la route.

6. Inscriptions :

6.1 – Une préinscription se fera en ligne sur notre site Internet : www.raid-nature-vallon.fr

L'inscription définitive, le paiement, et les documents demandés seront adressés par courrier postal à :

**Raid Nature du Pont d'Arc – 1bis rue du Miarou
07150 Vallon Pont d'Arc**

6.2 - L'inscription sera effectuée pour une équipe et non pas individuellement.

6.3 - Les droits d'inscription par équipe sont fixés chaque année par l'organisation et figurent sur les documents d'inscription et sur le site Internet.

6.4 - Le règlement de ces droits d'inscription ne peut être effectué qu'en euros, en espèces, chèque postal ou bancaire à l'ordre de "Raid Nature du Pont d'Arc".

6.5 - L'inscription ne sera effective qu'après réception par courrier postal du dossier complet incluant : la fiche d'inscription signée par les deux concurrents, les justificatifs demandés, ainsi que le paiement.

6.6 - Le nombre d'équipes participantes étant limité, les inscriptions seront acceptées chronologiquement au fur et à mesure de la réception des dossiers complets (cachet de la poste faisant foi).

6.7 - Seules les inscriptions sur place ou par courrier sont acceptées, les inscriptions par télécopie ou par courriel ne sont pas autorisées. Toutefois, la télécopie ou par courriel peut être utilisé pour toute demande de renseignements ou pour effectuer une préinscription dans l'attente de l'envoi du dossier complet par la poste.

6.8 – Aucun dossier d'inscription ne sera accepté 10 jours avant l'épreuve, le cachet de la poste faisant foi.

6.9 - Toutes les équipes inscrites devront confirmer leur participation et retirer leur dossard la veille du départ.

6.10- Le désistement de l'un des membres d'une équipe ne remet pas en cause la validité de l'inscription de son équipier qui sera autorisé à proposer un nouvel équipier sous réserve de la présentation de toutes les pièces requises, dans les délais requis.

6.11 - En cas de désistement de la part d'une équipe, l'organisation s'engage à rembourser les droits d'inscription sur présentation, par courrier recommandé, d'un justificatif, suivant les modalités ci-dessous :

30 jours avant la manifestation → remboursement intégral.

Entre 29 et 20 jours avant la manifestation → 80% remboursé.

Entre 19 et 11 jours avant la manifestation → 50% remboursé.

10 jours avant la manifestation → pas de remboursement.

6.12 - Une confirmation ou attestation d'inscription pourra être fournie aux concurrents qui en feront la demande au plus tard 1 mois après la manifestation.

7. Marques de course :

7.1 - Pour faciliter l'identification des concurrents, les pointages et le suivi de l'épreuve, l'organisation fournira des marques de courses, qui seront obligatoires :

- Un dossard individuel portant mention du numéro de course pour le capitaine et l'équipier,
- Une plaque de marquage par VTT.

7.2 - Le dossard devra être porté sur les vêtements de façon visible, sauf pour l'épreuve de canoë pendant laquelle le gilet de sauvetage sera mis au-dessus.

7.3 - Les dossards, puces de pointage et plaques de VTT seront remis aux membres de l'équipe, au moment de la confirmation d'inscription. Les dossards, les puces électroniques doivent être rendus dès l'arrivée franchie contre restitution de la caution des puces.

7.4 - Les canoës fournis aux concurrents ne porteront pas de marquage.

8. Numéros de course :

8.1 - Les numéros de course seront attribués aux équipes dans l'ordre de leur inscription ou de façon aléatoire.

9. Accueil des équipes :

9.1 - L'accueil des équipes se déroulera la veille de l'épreuve, ou le jour de l'épreuve pour les formalités (précisées ci-dessous).

9.2 - Confirmation des inscriptions et remise des dossards le samedi de 14h à 19h.

9.2.1 - La confirmation des inscriptions avec remise des dossards pour le Kid Raid 07 se déroulera le matin de l'épreuve de 8h00 à 11h00.

9.3 - Le dossier de course du Kid Raid remis avec le dossard comprend un schéma avec mention du circuit choisi et de son découpage par disciplines : course pédestre, atelier de corde, randonnée sportive, VTT, etc.

9.4 - Les instructions de course seront données aux concurrents une demi-heure avant le départ. Ces instructions reprendront les indications du dossier de course ainsi que tous les points particuliers liés au cheminement, à la sécurité, au respect de l'environnement ou à tout autre point du règlement que l'organisation jugera bon de préciser à ce moment.

10. Equipement individuel :

10.1 - Le choix de la tenue vestimentaire et des chaussures est laissé à l'appréciation des concurrents, sous réserve des restrictions suivantes :

10.1.1 - Le port d'un casque VTT homologué est obligatoire, jugulaire attachée, tout au long de l'épreuve et pour toutes les disciplines, sous peine de disqualification.

10.1.2 - Seuls les casques VTT sont autorisés, à l'exclusion de tous autres modèles du type canoë ou montagne.

10.1.3 - Dans tous les cas les chaussures devront être fermées.

10.1.4 - La tenue vestimentaire doit proscrire les éléments dangereux du type écharpes ou vêtements flottants.

10.1.5 - Tous les changements de vêtements ou de chaussures en cours d'épreuve sont autorisés sous réserve de laisser le dossard bien visible sur les vêtements.

10.2 - Canoë :

10.2.1 - La totalité du matériel sera fournie aux concurrents au point de départ de la portion "canoë" et devra être rendue à l'arrivée.

10.2.2 - Ce matériel comprend : un canoë deux places, deux gilets d'aide à la flottaison, deux pagaies.

10.2.3 - L'utilisation de toute autre embarcation que celle fournie par l'organisation est strictement interdite.

10.2.4 - Les gilets doivent impérativement être portés fermés.

10.2.5 - Le port de la combinaison Néoprène n'est pas obligatoire mais est conseillé.

10.3 - Randonnée sportive :

10.3.1 - Le port de gants de protection est obligatoire.

10.3.2 - Le port de la combinaison Néoprène est fortement recommandé pour les passages en eau froide.

10.3.3 - Tout matériel complémentaire fourni par l'organisation, tel que le matériel de sécurité (baudriers, longues....), devra être impérativement utilisé.

10.3.4 - L'utilisation de la boussole est autorisée.

10.3.5 - Des passages à gué sur la rivière sont prévus. En fonction du niveau de l'eau, ceux-ci pourront nécessiter l'obligation de nager.

10.4 - VTT :

10.4.1 - Tous les types de VTT (sauf tandems et assistance électrique) sont autorisés.

10.4.2 - Les VTT utilisés doivent répondre aux normes en vigueur.

10.4.3 - Les plaques portant le numéro de course devront être installées de manière visible.

10.4.4 - Les VTT devront porter uniquement ce marquage et être exempts de tous marquages antérieurs.

10.4.5 - Les VTT pourront être examinés par la commission de direction de course ou les signaleurs, tant sur les parcs que sur les circuits.

10.4.6 - Le choix des pneumatiques est laissé à l'appréciation des concurrents.

11. Signaleurs :

11.1 - Des signaleurs seront nommés par l'organisation.

11.2 – Le bureau se réserve le droit de refuser une candidature à la fonction de signaleur sans être obligé d'en donner les raisons et a seul le pouvoir de décision en ce domaine.

11.3 -Seuls pourront être signaleurs :

- Des sapeurs-pompiers
- Des professionnels des disciplines sportives concernées par l'épreuve.
- Des bénévoles connus et désignés par l'organisation.

11.4 - Les signaleurs ont pour rôle de veiller au bon déroulement de l'épreuve, en particulier pour les points suivants :

- Sécurisation des circuits,
- Vérifications administratives,
- Vérifications techniques,
- Application du présent règlement,
- Respect des consignes de sécurité,
- Secours et assistance en relation avec les sapeurs-pompiers,
- Enregistrement des abandons et des réclamations,
- Gestion du matériel prêté aux concurrents, en début et fin de portion canoë.

11.5 - D'autres fonctions seront assurées par des bénévoles :

- Accueil et information,
- Remise des dossiers, dossards, badges et plaques VTT,
- Organisation du parc à vélos, balisage et dé balisage,
- Ravitaillements.

12. Direction de course :

12.1 – Un directeur de course sera responsable de la course. Il sera assisté d'adjoints à l'intérieur d'une commission de course.

12.2 – Cette commission de course aura en charge :

- Le chronométrage,
- L'établissement des classements,

- L'enregistrement des abandons et des réclamations,
- L'arbitrage des réclamations.

13. Déroulement de l'épreuve :

13.1 - L'épreuve consiste à effectuer en équipe un circuit au cours duquel se succèdent différentes disciplines sportives de pleine nature. Le sens du circuit et l'ordre d'enchaînement de ces disciplines sont imposés par le règlement.

13.2 - L'épreuve du Raid est chronométrée et les temps de course serviront de base au classement.

13.2.1 – Les épreuves du Kid Raid ne sont pas chronométrées, les participants ne seront pas classés. Une attribution de points pourra être organisée.

13.3 - L'enchaînement des disciplines est obligatoirement effectué dans l'ordre donné et ne pourra en aucun cas être modifié par les concurrents.

13.4 - Les concurrents sont responsables pendant toute l'épreuve du matériel qu'ils utilisent, qu'il leur appartienne ou qu'il leur ait été prêté ou loué.

13.5 - L'association Raid Nature du Pont d'Arc décline toute responsabilité en cas de vol (de perte) ou de tout autre détérioration du matériel des participants tant lors des déplacements que des dépôts y compris les parcs à vélos.

13.5.1 – Les participants renoncent par avance à tout recours envers l'association.

14. Départ et arrivée :

14.1 - Chaque équipe doit partir et arriver au complet. Tout changement d'équipier ou modification d'équipe doit être signalé au responsable des inscriptions (*salle polyvalente*) **avant le départ** sous peine de disqualification.

Le pointage est effectué avant le départ en chambre d'appel. Si l'un des équipiers n'est pas présent, l'équipe pourra être disqualifiée.

Pour le Kid-Raid, la feuille de départ est obligatoirement signée par les deux équipiers avant le départ sous peine de disqualification.

14.2 - Le départ sera donné en deux vagues, une pour le parcours Aventure et une pour le parcours Raid.

14.3 - Les concurrents qui se présenteraient sur la ligne après que le départ ait été donné et dans un délai de 15 minutes seront autorisés à courir mais ne pourront prétendre à aucune déduction de temps.

14.4 - L'arrivée ne sera acquise qu'au passage de la ligne par l'équipe complète. **Les deux équipiers doivent passer la ligne d'arrivée ensemble.**

14.5 – Les concurrents doivent remettre leurs dossards sur la ligne d'arrivée, ou aux signaleurs auxquels ils déclarent leur abandon. Tout dossard non remis à l'arrivée sera classé dans les abandons et facturé aux concurrents.

15. Arrêt de la course :

15.1 - L'organisation se réserve le droit de modifier ou d'annuler tout ou partie de l'épreuve en cas de force majeure ou pour des raisons liées à la sécurité ou à la météorologie.

Les horaires ainsi que les situations des portes de fermeture sont données avant le départ et dans le hall d'inscription.

15.2 - Le directeur de course se réserve le droit d'arrêter les concurrents passant aux points de contrôle avec un retard trop important dont il est seul juge. (Fermeture de portes)

16. Abandon :

16.1 – Pour des raisons de sécurité tout abandon devra être immédiatement mentionné à un signaleur et les dossards lui être remis en main propre. Le badge électronique doit être obligatoirement ramené sur la ligne d'arrivée au stand abandon.

16.2 - En cas d'abandon, et sauf accident ou impossibilité, les concurrents sont responsables du rapatriement de tout leur matériel jusqu'au point d'arrivée.

16.3 - En **cas d'abandon d'un concurrent**, le concurrent restant est autorisé à poursuivre l'épreuve mais ne pourra prétendre au classement. L'équipe est tenue d'en faire avertir dès que possible le stand abandon sur la ligne d'arrivée.

17. Parc(s) à vélos :

17.1 - Un ou plusieurs parc(s) à vélos seront à la disposition des concurrents.

17.2 - Le concurrent ne pourra y prendre que le vélo portant son numéro et son parcours.

17.3 - L'organisation décline toute responsabilité concernant le matériel déposé dans l'enceinte du ou des parc(s) à vélos.

17.4 - Un véhicule pour rapatrier les effets laissés sur le parc à vélos est à disposition. Son utilisation est un service et ne peut engager la responsabilité de l'organisation. Tous les sacs doivent être identifiés. Chaque raideur doit s'assurer d'avoir inscrit son numéro de dossard sur le sac contenant ses affaires. Aucune réclamation ne sera admise.

17.5 – Un stand spécifique de rendu des effets est mis en place dans la salle polyvalente. Les sacs identifiés seront rendus sur présentation de la plaque à vélo, ou du badge d'assistant à l'un des membres de l'équipe.

18. Assistance :

18.1 - L'équipe formée d'un capitaine et d'un équipier peut recevoir une assistance extérieure de la part d'un troisième membre nommé assistant. **Il ne pourra en aucun cas remplacer un concurrent.**

18.2 - Un assistant peut aider plusieurs équipes.

18.3 - L'assistant devra impérativement porter une contremarque fournie par l'organisation, portant le numéro de l'équipe, l'autorisant en particulier à être à l'entrée du parc à vélos, mais sans pouvoir y pénétrer.

18.4 - L'aide de l'assistant peut concerner le matériel, l'habillement ou le ravitaillement.

18.5 - L'assistance entre concurrents est libre et autorisée.

18.6 - Les véhicules de l'organisation, de l'ONF et des secours sont seuls autorisés à s'engager sur les parcours.

18.7 - Ces véhicules porteront des marquages distinctifs qui en rendront l'identification facile et non équivoque.

19. Dispositif de sécurité :

19.1 - L'organisation confie la gestion du dispositif de sécurité au Corps des sapeurs-pompiers de Vallon Pont d'Arc.

19.2 - Les concurrents s'engagent à respecter les demandes ou consignes qui pourraient leur être faites par les signaleurs, les sapeurs-pompiers, la police municipale ou la gendarmerie.

20. Sécurité et secours :

20.1 - Les concurrents s'engagent par leur inscription à respecter les consignes de sécurité énoncées dans le présent règlement.

20.2 - La gendarmerie et les signaleurs sont seuls habilités à réglementer les traversées de routes. Les concurrents devront se plier aux impératifs qui pourraient en découler.

20.3 - Dans le cas où l'état d'un membre d'une équipe nécessite l'intervention des secours, il ne devra jamais être laissé seul. Son équipier s'engage à ne jamais partir seul à la recherche des secours mais à demander pour cela l'aide d'autres concurrents.

20.4 - Tout concurrent inscrit s'engage à porter assistance ou secours à tout équipier ou concurrent qui lui en fait la demande.

20.5 - Dans le cas où il ne pourrait pas intervenir pour des questions de distance, de dénivelé, ou s'il se juge incompétent à porter secours, le concurrent s'engage à prévenir immédiatement le premier concurrent, signaleur ou sapeur-pompier rencontré sur le parcours.

20.6 - Tout concurrent qui refuse de porter secours, assistance ou qui n'alerte pas les secours ou les signaleurs sera disqualifié et encourra des poursuites.

20.7 - La présence des équipes de secours ne dispense pas les concurrents de porter assistance ou secours.

20.8 - Tout concurrent ou équipe qui porte secours ou assistance à un autre concurrent peut demander l'intervention d'un signaleur pour attester de la perte de temps qui en découle. Celle-ci lui sera décomptée et prise en compte pour son classement.

21. Ravitaillement :

21.1 – Les équipes doivent être en complète autonomie, des points de ravitaillement sont cependant prévus sur les circuits, mais restent seulement des compléments.

22. Esprit sportif :

22.1 - Les concurrents s'engagent à faire preuve d'esprit sportif, en particulier pour les points suivants :

- Respect du règlement,
- Engagement à n'utiliser aucun moyen déloyal pour obtenir un avantage sur les autres concurrents,
- Engagement à se laisser doubler,
- Engagement à aider toute personne en difficulté.

23. Respect des sites naturels :

23.1 - Le Raid Nature du Pont d'Arc se déroule dans un cadre naturel unique et fragile. Les concurrents s'engagent à le respecter.

23.2 - Le parcours traversera en particulier des terrains communaux, des terrains privés, des forêts et bois domaniaux, des aires protégées. Les autorisations de passage sont accordées au Raid Nature du Pont d'Arc et pour le seul jour de la manifestation.

23.3 - L'organisation demande expressément aux concurrents d'éviter le bruit excessif, le rejet de déchets, les dégradations de toutes sortes et la destruction ou la modification des marquages et balisages existants, pérennes ou temporaires.

23.4 - La direction de course se réserve le droit de disqualifier tout contrevenant.

24. Classement :

24.1 - À l'issue de l'épreuve, la direction de course aura en charge l'établissement du classement.

24.2 - Ce classement sera effectué uniquement en fonction du temps de course.

24.3 - Le temps de course sera le cas échéant réduit du temps perdu pour des raisons de sécurité ou bien augmenté de pénalités éventuelles déterminées par la commission de course.

24.4 - Le palmarès sera établi par l'organisation.

24.5 - Une équipe ne pourra pas cumuler les récompenses.

24.6 – Le classement est fait à partir des temps et postes enregistrés sur les puces de contrôle Sportident et non pas par l'ordre d'arrivée. Ces puces sont contrôlées et essayées avant la course par l'organisation et le fonctionnement est expliqué lors de leur mise à disposition aux concurrents. Chaque équipe doit s'assurer que sa puce de chronométrage fonctionne bien lors de cette mise à disposition avec le boîtier du stand de distribution des puces. **Si un poste de contrôle est manqué pendant la course (poste pm) l'équipe ne sera pas classée quelle que soit sa place d'arrivée.** Il est de la responsabilité des concurrents de vérifier que leur puce a bien enregistré le poste de pointage (Bip et flash du poste).

IMPORTANT : Aucune modification de classement ne sera acceptée s'il y a un poste manquant sur la puce de chronométrage.

25. Réclamations :

25.1 - Tout concurrent dûment inscrit peut déposer réclamation, pendant la course et à l'arrivée. Il dispose d'un délai maximum de 15 minutes après le passage de la ligne arrivée.

25.2 - Seuls les signaleurs et les membres de la commission de direction de course sont habilités à recevoir les réclamations.

26. Disqualification :

26.1 - Toute infraction au présent règlement, constatée sur le terrain ou après vérifications des puces de pointage ou établie après réclamation, entraînera la disqualification de l'équipe responsable.

26.2 - Seuls les signaleurs sont habilités à constater une infraction.

26.3 - Seul le directeur de course est habilité à prononcer une disqualification.

Mis à jour le 15-01-2017